

ZASADY

Gracz przesuwá swój pionek do przodu o tyle pól,
ile oczek wylosował, rzucając kostką.

Jeśli stanie na polu z rysunkiem naśladuje odgłos zwierzątka
lub minę narysowaną tam, gdzie się zatrzymał.

Tęcza przenosi we wskazane miejsce do przodu, burzowa błyskawica cofa.

Kto pierwszy dotrze do mety, ten wygra, ale kto dotrze tam ostatni,
będzie miał najwięcej zabawy..

